

## Progetti con più form

Quando si realizzano software utilizzando il linguaggio di programmazione Visual basic, può essere necessario prevedere un'interfaccia grafica costituita da più form. Visual studio .net, gestisce questi form considerandoli variabili, pertanto è necessario dichiarare per ciascun form del progetto, una variabile, secondo la seguente sintassi:

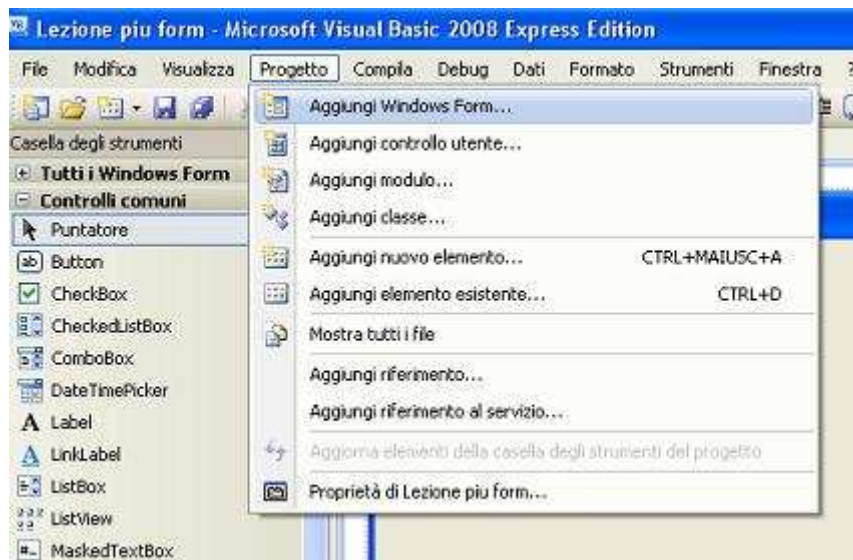
**Public** <nome variabile> **as New** <Nome Form>

Da notare che la parola riservata **Dim** tipica della dichiarazione delle variabili, è sostituita da **Public**. Questo perchè la variabile dichiarata deve essere pubblica, ovvero visibile da tutti i form del progetto.

Come tutte le variabili pubbliche, questa deve essere dichiarata in un apposita area appunto visibile a tutti i form, che viene definita **MODULO**.

Vediamo ora i passi necessari per inserire un modulo e un nuovo form in un progetto:

Dalla barra dei menu, selezionare **PROGETTO - Aggiungi Windows Form / Aggiungi Modulo**



un nuovo form/modulo verrà creato e potrà essere rinominato.

La finestra **Modulo** appare come un foglio bianco come la finestra del codice che già conosciamo.

Dunque dopo aver creato un secondo Form, che supponiamo abbiamo lasciato nominare di default **Form2** si procede con la dichiarazione di tale form nel modulo:

```
Module Module1
```

```
Public f1 As New Form1
```

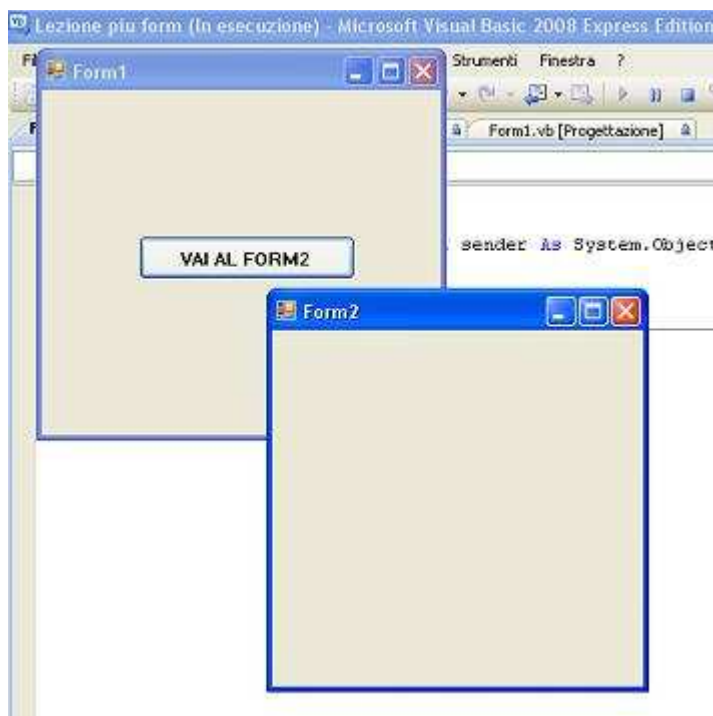
```
Public f2 As New Form2
```

```
End Module
```

A questo punto sarà possibile prevedere per l'utente la possibilità di passare da un form all'altro predisponendo l'apposito codice. Per far apparire in primo piano un form, si deve utilizzare la seguente istruzione:

**f2.Show()**

Questa tradotta indica al secondo form dichiarato come F2 di essere mostrato a video. Il risultato sarà il seguente al cliccare del bottone :



Come si nota, è stato messo in primo piano il secondo form, ma il primo è comunque restato a video se pur in secondo piano. Per evitare il sovrapporsi di tutti i form, è necessario prima di mostrare un form, prima provvedere all'oscuramento dal video del form attivo, utilizzando l'istruzione:

**Me.Hide()**

**Me** indica l'oggetto attivo quindi nel nostro caso per l'appunto il form1. Il risultato dunque sarà il seguente:

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
    Me.Hide()
```

```
    f2.Show()
```

```
End Sub
```

