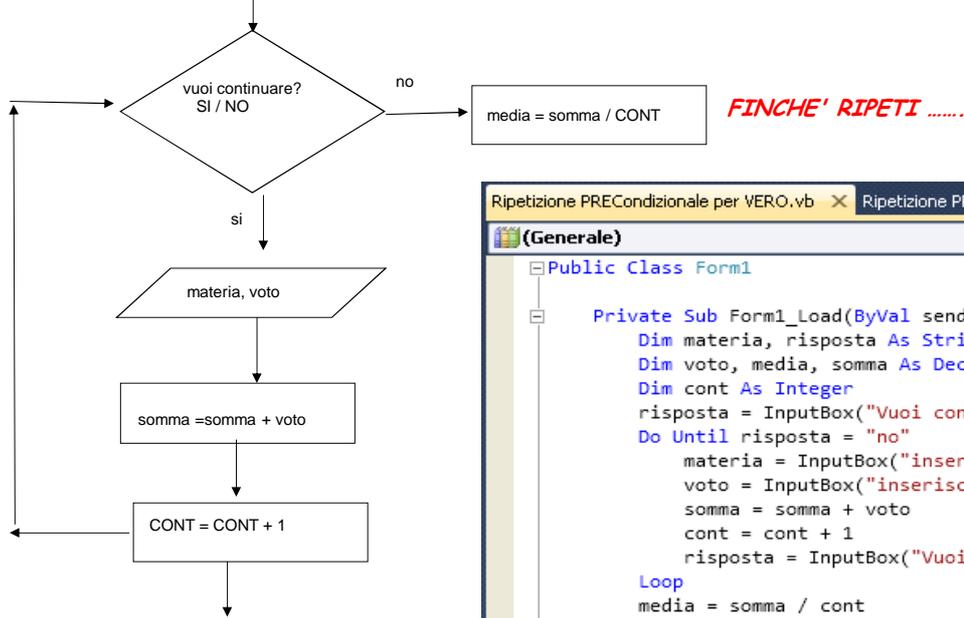


## LA RIPETIZIONE PRE\_CONDIZIONALE

**Do Until** <condizione> a differenza del *do loop*.. *Until* viene analizzata  
 <istruzioni1> prima la condizione, quindi verrà effettuata la  
**Loop** prima ripetizione solo se si è verificata la condizione  
 <istruzioni2> verranno eseguite solo se la condizione è vera.

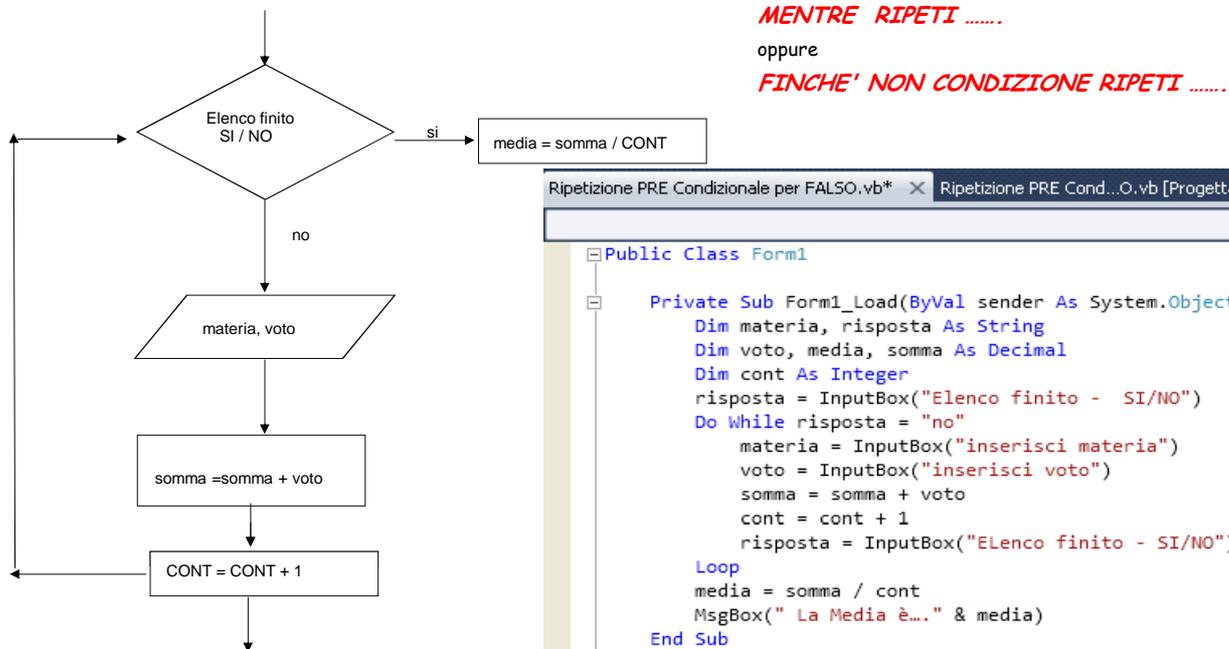


```

Ripetizione PRECondizionale per VERO.vb X Ripetizione PRECondi...O.vb [Progettazione]
(Generale) (Dict)
Public Class Form1
    Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As EventArgs)
        Dim materia, risposta As String
        Dim voto, media, somma As Decimal
        Dim cont As Integer
        risposta = InputBox("Vuoi continuare ? SI/NO")
        Do Until risposta = "no"
            materia = InputBox("inserisci materia")
            voto = InputBox("inserisci voto")
            somma = somma + voto
            cont = cont + 1
            risposta = InputBox("Vuoi continuare ? SI/NO")
        Loop
        media = somma / cont
        MsgBox(" La Media è..." & media)
    End Sub
End Class
    
```

struttura DERIVATA

**Do While** <condizione> Come per la struttura del *Do ...Loop while*  
 <istruzioni> la condizione verrà analizzata così *finchè NON condizione...ripeti*  
**Loop** <istruzioni> verranno eseguite solo se la condizione non è vera.



```

Ripetizione PRE Condizionale per FALSO.vb* X Ripetizione PRE Cond...O.vb [Progettazione]*
Public Class Form1
    Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As EventArgs)
        Dim materia, risposta As String
        Dim voto, media, somma As Decimal
        Dim cont As Integer
        risposta = InputBox("Elenco finito - SI/NO")
        Do While risposta = "no"
            materia = InputBox("inserisci materia")
            voto = InputBox("inserisci voto")
            somma = somma + voto
            cont = cont + 1
            risposta = InputBox("Elenco finito - SI/NO")
        Loop
        media = somma / cont
        MsgBox(" La Media è..." & media)
    End Sub
End Class
    
```