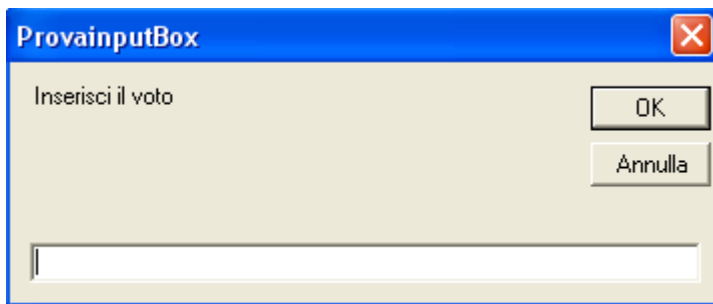


## Input/Output

Finora abbiamo sempre previsto l'uso di textbox per l'inserimento di dati (input) da parte dell'utente, ma andando avanti sicuramente vi troverete davanti a problemi in cui sarebbe davvero difficile utilizzare quel tipo di controllo. Prendiamo ad esempio il caso in cui si volesse realizzare un progetto che calcoli la media dei voti di un allievo non sapendo ha quante prove questo si fosse sottoposto: non sapremmo quante textbox disegnare! A questo punto entrano in gioco le funzioni per finestre di dialogo elementari: per l'input, la **InputBox()** e per l'output la **MsgBox()**

- **InputBox**: si utilizza per mostrare semplici finestre di dialogo che richiedono all'utente di inserire un dato (che è appunto il valore restituito dalla funzione). La sintassi è:

*nomevariabile=InputBox("Inserisci il valore della variabile")*



Nella variabile "nomevariabile", andrà a finire quello che l'utente scrive nella casella bianca della finestra qui a lato.

- **MsgBox**: si utilizza invece per mostrare una finestra che manda semplicemente un messaggio all'utente, ad esempio "la media dei voti è...5" concatenando alla stringa di messaggio il contenuto di una variabile(5) al quale l'utente deve solo confermare cliccando sull'OK, oppure dandogli la possibilità di scegliere tra due opzioni (OK/Annulla, Sì/No). Il valore restituito dalla funzione è proprio il pulsante scelto a cui corrisponde una codice.

